



natacha lefevre

Designer 2D/UI

Artiste 2D-UI spécialisée en jeu vidéo et en marketing,
je gère et dirige tout projet créatif et de communication visuelle.

Je suis disponible dès maintenant pour toute collaboration,
en game art, UI-UX et graphisme marketing.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Directrice artistique freelance

Jeux vidéo

Depuis
2016

Missions: UI, character design, concept art, assets 2D, logos...
Jeux: Platformer 2D, puzzle-game, action-aventure, VR...
Sociétés: Aurora Games, Clic Muse, Ghost Frog, Black Potion...
Outils: Photoshop, Illustrator, Premiere, Unity 3D, Game Maker...

Communication & marketing

Depuis
2014

Missions: Logos, affiches, illustrations, cartes de visite, vidéos
et photos promotionnelles...
Sociétés: Arte, Japan Expo, Andantino...
Outils: Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere, After Effects...

Graphiste webdesigner - Passat Group

2015

Missions: Chartes graphiques, logos, PLV, newsletters, sites
web, packaging, illustrations...
Outils: Photoshop, Illustrator, InDesign...

Maquettiste-secrétaire de rédaction - NSPAC

2009
2012

Missions: Mise en page d'un hebdomadaire, retouches de
photos, animation du comité de rédaction, commande et
correction d'articles, rédaction d'articles et d'interviews...
Outils: InDesign, Photoshop, Illustrator...

Graphiste PAO - CMS Publicité

2007
2009

Missions: PLV, affiches, flyers, kakémonos...
Sociétés: Nestlé, Massey Ferguson, Sanef...
Outils: Photoshop, Illustrator...

FORMATIONS ET DIPLÔMES

Mastère Spécialisé «Interactive Digital Experience»

2018

Cnam-Enjmin d'Angoulême et Gobelins de Paris, Bac+6.

Directrice artistique

2009

Efficom (Paris 5), Bac+4.

Conceptrice Réalisatrice Web

2008

Efficom (Paris 5), Bac+3.

Diplôme National d'Arts Plastiques

2004

ESAD (Amiens), Bac+2.

BT Dessinatrice-Maquettiste

2002

Lycée technique Auguste Renoir (Paris 18), Bac.

EN +

BGE Picardie

2013

Formation à la création et gestion d'entreprise (Creil).

Licence Lettres Modernes

2005

Première année de Licence à l'Université de Cergy-Pontoise.

PRIX ET RÉCOMPENSES

Hits Playtime - Prix Alternatif

2017

Récompense pour le jeu *Héritage*, dans le cadre
d'une game jam organisée par La Belle Games.

GMC Games - Prix Imaginove

2017

Récompense pour *Héritage* lors du GMC Game de Lyon.

Hackathon Arte Playground #1 - 2^e prix

2016

Récompense pour le service numérique *ArtePhy*,
lors du hackathon organisé par Arte, Simplon.co et Numa.

DIVERS

Game Jams & Hackathons

Depuis
2016

Participation à de nombreuses game jams et hackathons
(Ubisoft Pimp the data!, ARTE Playground, Global Game Jam...).

Langues

Anglais : courant. Espagnol : notions.

Membre fondatrice de *Studio Nawake*.

Membre fondatrice du club d'entrepreneurs *Iris Partners Club*.

Membre de l'*Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo*.

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéo, cinéma, musique, bande dessinée, lecture, sport.
Membre active d'associations (environnement, éducation populaire).
Diplômée des premiers secours.



natacha lefevre

2D/UI Designer

2D-UI artist specialized in video games and marketing,
I manage and lead any creative and communication project.

I am available right now for any collaboration,
in game art, UI-UX and marketing graphic design.

PROFESSIONAL EXPERIENCES

Art director freelance Video games

Since
2016

Missions: Character design, concept art, UI, 2D assets, logos...
Missions: Platformer 2D, puzzle-game, action-aventure, VR...
Companies: Aurora Games, Clic Muse, Ghost Frog, Black Potion...
Tools: Photoshop, Illustrator, Premiere, Unity 3D, Game Maker...

Communication & marketing

Since
2014

Missions: Logos, posters, illustrations, sleeves, videos, photos...
Companies: Arte, Japan Expo, Andantino...
Tools: Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere, After Effects...

Graphic and web designer - Passat Group

2015

Missions: Visual identity guidelines, logos, PLV, packaging,
illustrations, newsletters, websites...
Tools: Photoshop, Illustrator, InDesign...

Subeditor - NSPAC

2009
2012

Missions: Page setting of a newspaper, order, writing and
edition of articles and interviews, editorial committee
animation...
Tools: InDesign, Photoshop, Illustrator...

Graphic designer - CMS Publicité

2007
2009

Missions: Advertising hoarding, posters, flyers, kakemonos...
Companies: Nestlé, Massey Ferguson, Sanef...
Tools: Photoshop, Illustrator...

SCHOOLING AND DIPLOMAS

2018 Master Specialized «Interactive Digital Experience»
Cnam-Enjmin of Angoulême and Gobelins of Paris, Bac+6.

2009 Art director
Efficom (Paris 5), Bac+4.

2008 Web Creator Director
Efficom (Paris 5), Bac+3.

2004 National Diploma of Plastic Arts
ESAD (Amiens), Bac+2.

2002 BT Artist-Typesetter
Technical High-school Auguste Renoir (Paris 18), Bac.

MORE

2013 BGE Picardie
Business management training (Creil).

2005 Bachelor of contemporary literature
First year at Cergy-Pontoise University.

PRICES AND REWARDS

Hits Playtime - Alternative Price

2017

Reward for the game *Héritage*, within a game jam organized
by La Belle Games.

GMC Games - Imaginove Price

2017

Reward for *Héritage* during the GMC Game in Lyon.

Hackathon Arte Playground #1 - 2^e price

2016

Reward for the numeric service *ArtePhy*, during the hackathon
organized by Arte, Simplon.co and Numa.

DIVERSE

Game Jams

Since
2016

Participation in many game jams and hackathons (Ubisoft
Pimp the data!, ARTE Playground, Global Game Jam...).

Languages

English : fluent. Spanish : basic.

Founding member of [Studio Nawake](#).

Founding member of [Iris Partners Club](#).

Member of [Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo](#).

INTEREST

Video games, cinema, music, comic book, literature, sport.
Active associations member (environnement, popular education).
First aid certificate.